

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

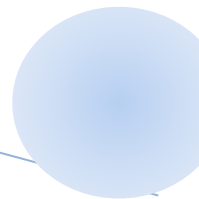
Ninguna sección de este material puede ser reproducida, en formato electrónico, impreso o cualquier otro tipo de soporte existente, incluyendo fotocopiado o grabación de voz sin la expresa autorización del autor.

La información que aparece en este volumen, representa el punto de vista del autor al momento de su publicación. El autor se reserva el derecho a modificar y/o actualizar las opiniones vertidas de acuerdo a las nuevas tendencias en la materia. Este reporte se presenta únicamente con fines informativos, el autor no asume ninguna responsabilidad directa o indirecta en el uso de esta información por parte de terceros. Si bien se ha hecho el máximo esfuerzo por verificar la información aquí provista, el autor, distribuidores y afiliados no asumen ninguna responsabilidad sobre posibles errores, inexactitudes u omisiones involuntarias.

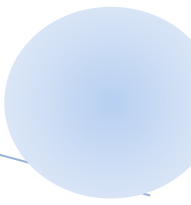
El presente libro pretende ser tan solo una guía práctica. Se recuerda a los lectores que el material se ofrece sin ningún tipo de garantías. Queda constancia que el hecho de aplicar lo expuesto en este trabajo no garantiza necesariamente al lector ningún tipo de ingresos económicos o de cualquier otra índole. Este manual no ha sido concebido para utilizarse como sustituto de ningún tipo de servicio profesional de asesoría similar



CONTENIDO:



TEMA:.....	PAGINA
NO.	
INTRODUCCIÓN.	
.....	4
INTRODUCCION A LA	
COMPUTADORA.....	
...6	
SISTEMA	
OPERATIVO.....	9
FUNCIONES DEL SISTEMA	
OPERATIVO.....	9
CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS	
OPERATIVOS.....,10	
EL	
ESCRITORIO.....	
.11	
EXPLORADOR DE ARCHIVOS O EXPLORADOR DE	
WINDOWS.....	12
EL PANEL DE	
CONTROL.....	12
ICONOS.....	
....	14
BARRA DE	
TAREAS.....	15
BOTÓN DEL MENÚ	
INICIO.....	15
LAS	
VENTANAS.....	
16	
LAS	
CARPETAS.....	
17	
ARCHIVO DE	
WINDOWS.....	17
QUE ES LA PAPELERA DE	
RECICLAJE.....	20
ACCESORIOS DE	
WINDOWS.....	21
ACCESOS	
DIRECTOS.....	23
SISTEMA DE PROTECCIÓN DEL	
COMPUTADOR.....	24
INTRODUCCION A LA	
INTERNET.....	24
COMO NAVEGAR POR	
INTERNET.....	26
COMO CREAR UNA CUENTA DE	
GOOGLE.....	27
CÓMO CREAR MI	
FACEBOOK.....	29
LOS VIRUS INFORMATICOS.	
.....	30
EL FIREWALL DE	
WINDOWS.....	31
LOS ANTIVIRUS MÁS USADOS Y DONDE DESCARGARLOS	
GRATIS.....	32



Introducción

Este manual ha sido pensado para que sirva de fácil acceso para cualquier niño o cualquier adulto que desee manejar bien una computadora, aquí dejo plasmada las funciones más básica con la cual una persona se puede iniciar en el uso de una manera correcta en el sistema operativo de una pc.

Gracias a la época tan moderna en que vivimos donde hasta el más marginado del ser humano termina necesitando aprender aunque sea un poco de estos sistemas



Ya que no solo se usan en una pc de escritorio o laptop, computadora portable, sino que se desarrollan también en los dispositivos móviles, tales como celulares, table, entre otros.

Hoy en día todo el mundo ha tenido que adaptarse al cambio, no debemos sorprendernos cuando vemos al caminar, en algún lugar por ahí una persona mayor, “punchando” un celular, pues hoy ya a mi entender casi todo el mundo usa WhatsApp, “la fiebre del momento”.



Por eso aprender a manejar los diferentes tipos de aparatos electrónicos ahora ya no es un lujo, sino una necesidad.

Por ahora solo le enseñaré en este manual los elementos básicos de

un computador, y a iniciarse en el uso de Internet, tales como la creación de su correo electrónico y su cuenta de Facebook, entre otras cosas muy interesante para poner al día de la era tecnológica en la cual vivimos, en mi próximo libro sobre esta categoría espero hablarle de temas mucho más avanzado, porque para aprender bien algo, hay que empezar desde el principio, de ahí el nombre: Computadora desde Cero.



No te quedes atrás, de computadora aprende más

COMPUTADORA DESDE CERO CONVIERTETE EN EXPERTO/A PASO A PASO

INTRODUCCION A LA COMPUTADORA



Desde las más antiguas, hasta la más modernas las computadoras siempre han sido un aparato electrónico que dependiendo de los programas integrados, sirven para realizar varias funciones.

No voy hablarte de su historia, porque de verdad, todas las historias que tienen que ver con fechas y... ect, ect. A mí me aburren pilas.

De todas formas si te interesa saber su historia desde el principio hasta nuestros días puede entrar a esta web, donde te explica todo con pelos y señales <https://tecnologia-informatica.com/generaciones-computadoras-sexta-generacion/> Y <http://www.unilibre.edu.co/bogota/ul/noticias/noticias-universitarias/256-la-evolucion-del-computador>

En ambas podrá encontrar su historia desde su inicio hasta el día de hoy, podrás ver cómo ha ido evolucionando desde sus apariencias físicas hasta sus programas y funcionamientos.

Si no hago un detalle aquí sobre su inicio y evolución es porque para saber manejar bien una computadora no necesita saber su historia.

LAS LAPTOPS

¿Qué es una Laptop?



Es una computadora portátil, cuyo tamaño es parecido al de un portafolio (puede variar, los hay más pequeños y más grande) y son de uso personales, pueden trasladarse con ella de un lado a otro sin ningún tipo de dificultad, gracias a su tamaño y peso ligero y también a su batería o corriente alterna con hasta dos horas de duración.

Estas computadoras conocidas también como microprocesadores tienen en cuanto a funcionamiento las mismas características y pueden realizar las mismas funciones de una computadora de escritorio, ambas cuentan con memorias extensas, capacidad enorme, monitores amplios y procesadores muy avanzados. Aunque el sistema operativo en una de escritorio es mucho más fácil de actualizar.

La diferencia está en su composición y apariencia física, un ejemplo muy visible es su teclado integrado, la batería recargable, gracias a la cual puede llevarse el trabajo a cualquier lugar y su Panel Táctil para manejar el puntero, en lugar del ratón.

LAS COMPUTADORAS DE ESCRITORIOS:

Estas están compuestas por el CPU, EL MONITOR, EL TECLADO Y EL MAUSE



EL TECLADO: Además de ser un dispositivo indispensable que nos sirve para escribir y elaborar informaciones, también nos sirve para navegar dentro del sistema operativo, mediante a comando y funciones que más tardes vamos a estudiar:



El Mause . Este es un dispositivo apuntador que forma parte esencial de una computadora, es lo que nos permite interactuar con una computadora. Cuentan con un mecanismo que les permite detectar el movimiento que hace el usuario en dos dimensiones: el eje X y el eje Z, que pueden traducirse como la traslación lateral (de derecha a izquierda) y el avance o retroceso.

El Mause cuenta generalmente de tres botones

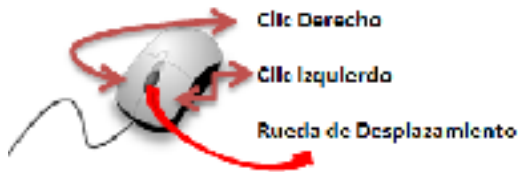


Clic derecho. Una vez se haya dado clic encima de un ícono se abre una ventana de dialogo donde puedes elegir con el clic izquierdo la opción deseada.

Clic izquierdo: Dando doble clic sobre el ícono se abre la ventana del archivo, carpeta o programa. Este también sirve para seleccionar objetos y opciones en

un cuadro de dialogo o ventana activa, arrastrar y soltar, así como para cambiar su posición

Rueda de desplazamientos: ésta presionando sobre ella sirve para desplazarse de arriba hacia abajo.



EL CPU Y SUS PARTES:



- 1-Botón de Encendido.
- 2-Botón de Reset.
- 3-Lector de Memorias
- 4-Puertos de Sonido.
- 5-Puertos USB.
- 6-Botón de Limpieza de polvo.

El CPU (sigla del inglés: central processing unit) es la unidad central de procesamiento, es el encargado de almacenar todas las informaciones y de procesar todas las funciones de un ordenador. Este es la parte central de toda computadora.

EL SISTEMA OPERATIVO:

Buenos, hasta aquí llegamos gateando, ya es hora de empezar a dar nuestros primeros pasos:

El sistema Operativo o paquete Windows

Es el software o programa básico de un ordenador. Sin el cual una computadora no es más que un pedazo de chatarra. Las funciones básicas de este paquete de programa son administrar los recursos del ordenador, coordinar el hardware y organizar los archivos y directorios de su sistema.

El sistema Operativo es un conjunto de programas que posibilitan las funciones de una computadora que se inician inmediatamente se enciende el equipo

El sistema operativo funciona tanto en las computadoras como en otros dispositivos electrónicos que usan microprocesadores (teléfonos móviles, reproductores de DVD, entre otros).

Como ya les dije sin este software, una computadora no es más que una masa metálica sin utilidad. Con el software, una computadora puede almacenar, procesar y recuperar información, encontrar errores de ortografía en cualquier archivo, e intervenir en muchas otras actividades que se llevan a cabo a través de una computadora.

Desde su creación, las computadoras han utilizado un sistema de codificación de instrucciones en sistema de numeración binaria. Esto se debe a que los circuitos integrados funcionan con este principio.

FUNCIONES DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS:

Coordina y manipula el hardware de la computadora, como la impresora, las memorias, las unidades de disco, el Mouse y el teclado, entre otros.

Aceptar todos los trabajos y los conservar hasta su finalización.

Evitar que las acciones de un usuario afecten el trabajo que está realizando otro usuario.

Le da al usuario la capacidad de comunicarse con la computadora

Un usuario se puede conectar a otra máquina sin tener que estar cerca de ella.

Interpreta los comandos que permiten al usuario comunicarse con el ordenador.

Manejo de dispositivos de E/S: Organiza los archivos en diversos dispositivos de almacenamiento, como discos flexibles, discos duros, discos compactos o cintas magnéticas.

Gestiona los errores de hardware y la pérdida de datos.

Definir el orden. Quien va primero y quien después. El sistema operativo debe administrar la manera en que se reparten los procesos.

Gracias por visitar este Libro Electrónico

Puedes leer la versión completa de este libro electrónico en diferentes formatos:

- HTML(Gratis / Disponible a todos los usuarios)
- PDF / TXT(Disponible a miembros V.I.P. Los miembros con una membresía básica pueden acceder hasta 5 libros electrónicos en formato PDF/TXT durante el mes.)
- Epub y Mobipocket (Exclusivos para miembros V.I.P.)

Para descargar este libro completo, tan solo seleccione el formato deseado, abajo:

